

Beginn

0900

23. Nov.
2019



Medienkompetenztag Schleswig-Holstein



#mkt19

Regionales Berufsbildungszentrum Technik
der Landeshauptstadt Kiel
Geschwister-Scholl-Straße 9, 24143 Kiel

1600

Eine Veranstaltung des Netzwerks
Medienkompetenz Schleswig-Holstein
www.medienkompetenz-sh.de

Ende



Medienkompetenztag Schleswig-Holstein

23. November 2019, 9:00–16:00 Uhr

mit Workshops Themenbörsen
Vorträgen und einer ganztägigen Messe

Beginn
0930
1115
Ende
Beginn
1115
1245
Ende
Beginn
1330
1430
Ende
Beginn
1430
1600
Ende

Dr. Chr. Meyer-Heidemann
Landesbeauftragter für politische Bildung
Dirk Schrödter VIDEOBOTSCHAFT
Chef der Staatskanzlei des Landes SH
Dr. Dorit Stenke
Staatssekretärin im Ministerium für Bildung, Wissenschaft und Kultur des Landes SH
Jörn Schelzig
Schulleitung des RBZ Technik Kiel

Beginn
0900
Eröffnung der ganztägigen Messe

Digitalisierung erleiden oder gestalten?
Ethische Herausforderungen für Bildung in einer mediatisierten Gesellschaft
Prof. Dr. phil. Angelika Beranek
Hochschule für angewandte Wissenschaften München

1115 Begrüßung und Eröffnung des MKT Vortrag

Elternarbeit zu Medien an Kita und Schule
Jugendministerium SH mit **Henning Fietze**
Offener Kanal SH
WS01

Was tun bei Cybermobbing?
Birgit Kimmel
klicksafe.de
WS02

Lego/Playmo/Knete lebt!
Kinder erstellen niedrigschwellige Animationsfilme in der KiTa
Anita Kammerer
Offener Kanal SH
WS03

Smartphone kreativ
Methoden für Medienarbeit mit Menschen mit Behinderung
Lukas Fürstenwerth
Flensburg
WS04

Kommunikation mit Eltern
Vom Kugelschreiber bis WhatsApp
Holger Brocks
Unabhängiges Landeszentrum für Datenschutz Schleswig-Holstein
WS05

Erklärvideos analysieren & produzieren
Frank Schlegel
schulkinowochen
WS06

Storytelling mit 360° Panoramen
Einfach eigene Inhalte erstellen und veröffentlichen
Karl Damke
Servicestelle für Digitalisierung Landesverband der Volkshochschulen
WS07

mBots: Der einfache Einstieg in die Welt der „Maker“
Blockprogrammierung von mBots (Arduino) mit mBlock (Scratch)
Holger Kruse
IQSH
WS08

Games in der Jugendarbeit: Mit Fortnite zum Sieg?
Chancen, Risiken, Förder- und Kooperationsmöglichkeiten
Niels Boehnke und **Franz Philipp Dubberke**
Stärker mit Games
stiftung-digitale-spielekultur.de
WS09

Inklusion und Digitalisierung als Schulentwicklungsprozess
Mit digitalen Medien zur „Schule für alle“?
Ann-Kathrin Stoltenhoff und **Daniela Hill**
Europa-Universität Flensburg
WS10

Gaming und Lesen
Geschichten entdecken in Buch und Spiel
Jennifer Gräler
Fahrbücherei 3 Kreis Steinburg
WS11

Digitale Tools in der Jugendarbeit
Markus Krajc
Landesjugendring Schleswig-Holstein
WS12

Musik in der Medienbildung
Medienkompetenzvermittlung über musikalische Inhalte
Claudius Carstens
Plattenmonster, Kiel
WS13

Schulentwicklungsprozesse zur Medienentwicklung planen
■ **Jens Lindström**
IQSH, Medienberatung
■ **Timo Räker**
AVS Flensburg
■ **Gerrit Lange**
WBS Itzehoe
TB01

Coding thrills
Mini-PCs in der aktiven Medienarbeit
■ **Sabrina Jodexnis**
OpenCampus
■ **Christina Sommerfeld**
Hacker School, Hamburg
■ **Coding für Kids**
Katharina Coordes
Offener Kanal SH
TB02

Medienbildung in der Kita
■ „Space“ Club der jungen Tablets im Kita-Alltag
Daniela Böhme
Kita St. Michaelisdonn
■ **MedienCheck**
Kerstin Wehrmann, OKSH
■ **Medien sind überall – Kita**
Michael Kölln
VHS Segeberg
TB03

Facts not Fake
■ Auf Hate Speech und Fake News reagieren
Johanna Zander, DVV-VHS
■ Die Fake Hunter
Andreas Langer, AKJS SH mit BZ-SH
■ Handbuch für Schule und Unterricht
Julia Egbers
TB04

Künstliche Intelligenz und Bildung
■ KI in der Projektarbeit
G. Schwartze, The Bay Areas
■ KI und Big Data im Unterricht,
M. Jepsen, RBZ FL
■ KI im Fachunterricht
J. Lemke und **Dr. U. Schweckendiek**, IQSH
TB05

Digitale Beteiligung an Schulen – Schule bewegen – mit Medien
■ Schule ohne Rassismus
Uli Tondorf, AKJS
■ Aula – Schule gemeinsam gestalten
Alexa Schaeagner, politik-digital
■ **N.N.**
Stadtschüllerrat Flensburg
TB06

Medienbildung – Grundschule
■ Internet ABC
Nina Soppa, MA HSH
■ Kinder-Eltern-Medientag
Tobias Morawietz
Kreis Schleswig-Flensburg
■ PIF! Projekttag für Internetfrischlinge
Berenice Bischoff
Blickwechsel e.V.
TB07

Info Zwischen den Veranstaltungen und in der Mittagspause besteht die Möglichkeit, die Stände von Medien- und Lehrmittelanbietern sowie Trägern von Medienkompetenzprojekten in den Gängen zu besuchen.
Info Getränke und Essen sind vor Ort erhältlich!

In einem Workshop werden Themen gemeinsam von den Teilnehmenden erarbeitet. Bei Themenbörsen präsentieren sich unter einem Oberthema drei verschiedene Projekte.
mehr Infos auf medienkompetenz-sh.de

1330
Umsetzung des Digitalpaktes
MBWK
Ministerium für Bildung, Wissenschaft und Kultur des Landes Schleswig-Holstein
Vortrag

Digitale Beteiligung in der Jugendarbeit
Katharina Bluhm
Jugendmedienvorstand Mecklenburg-Vorpommern e.V.
Vortrag

1430
Künstliche Intelligenz in der Medienbildung
Bjoern Petersen
Offener Kanal Westküste
WS14

Medien verstehen mit ZEIT für die Schule
Alexandra Burmester
ZEIT für die Schule
WS15

Onlinelabor für Digitale Kulturelle Bildung
Forschendes Lernen an der Schnittstelle von kultureller Praxis und digitaler Kulturtechnik
Christoph Richter
CAU Kiel
WS16

Lass uns Reden
Einsatz von Sprachförder-Apps
Kerstin Wehrmann
Offener Kanal Lübeck
WS17

Schulsozialarbeit in einer digitalisierten Schule
Uli Tondorf
AKJS Schleswig-Holstein
WS18

Mit Smartphone & Tablet
Videos produzieren mit Apps
Frank Schlegel
schulkinowochen
WS19

Gelingende Kommunikation zwischen Jugendlichen mit dem Handy
Mareike Häseker
kompetenzwerft
WS20

Digitale Beteiligung in der Jugendarbeit
Tools, Tipps und Tricks für digitale Beteiligung kennen lernen
Katharina Bluhm
Jugendmedienvorstand Mecklenburg-Vorpommern e.V.
WS21

digi.tales
Methoden für die kreative Arbeit mit digitalen Technologien
Katharina Weiß
Universität zu Lübeck
WS22

Games in der Jugendarbeit: Mit Fortnite zum Sieg?
Chancen, Risiken, Förder- und Kooperationsmöglichkeiten
Niels Boehnke und **Franz Philipp Dubberke**
Stärker mit Games
stiftung-digitale-spielekultur.de
WS23

Gaming und Lesen
Geschichten entdecken in Buch und Spiel
Jennifer Gräler
Fahrbücherei 3 Kreis Steinburg
WS24

Planung und Dokumentation schulischer Ausstattungsbedarfe
■ **Jens Lindström**
IQSH, Medienberatung
■ **Timo Räker**
AVS Flensburg
■ **Gerrit Lange**
WBS Itzehoe
TB08

Digitalisierung und Natur
■ beeMOOC – Communitylernen über Bienen als Online- und Präsenzkurs
Joachim Sucker
allesauszucker
■ **Katja Gennat**
ocean mind
■ **Energiebürger.SH**
Doris Lorenz, Böllstiftung
TB09

Medien Inklusiv
■ Nicht mit meinem Geld
Joana Batista
Verbraucherzentrale
■ Mühlwiker Werkstätten
Lukas Fürstenwerth
Offener Kanal Flensburg
■ **KielFunk**
Anita Kammerer
Offener Kanal SH
TB10

Computerspiele in der Medienbildung
■ Gamedevelopment
Jana Möglich, IF(game)SH
■ eSport und Jugendschutz
Andreas Langer, AKJS SH
■ Creative Gaming
Johannes Karstens
Offener Kanal SH
TB11

Info Bei Fragen und Anregungen freut sich **Ramona Kambach** vom Offenen Kanal Schleswig-Holstein auf Ihren Anruf 0431 / 64 00 40 oder eine E-Mail mkt@oksh.de Vielen Dank!

Der Medienkompetenztag ist ab dem 16. September 2019 buchbar.
■ über medienkompetenz-sh.de
■ und unter Angabe der Veranstaltungsnr. ITF0270 auf <http://formix.info/ITF0270>

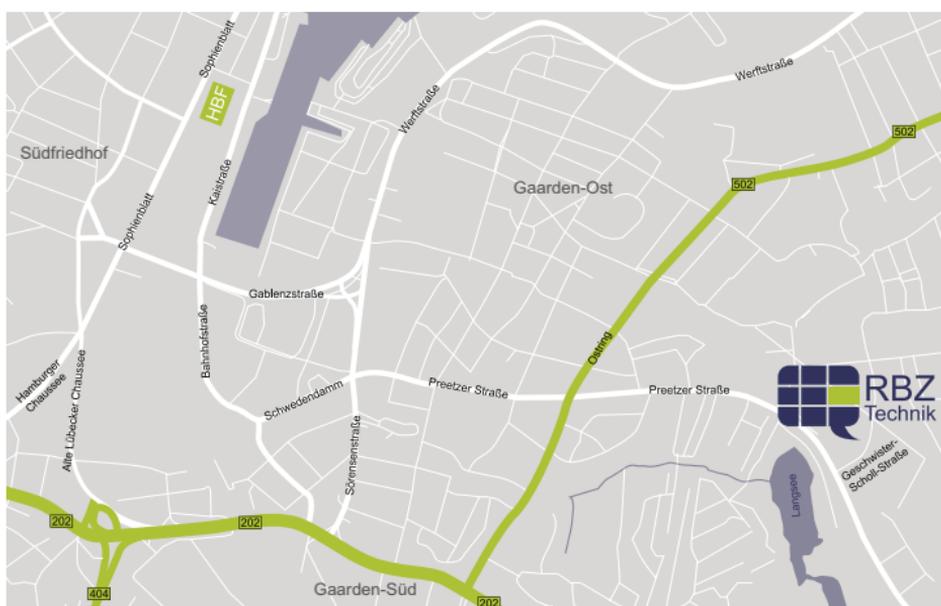


#mkt19

Veranstaltungsort

Regionales Berufsbildungszentrum Technik
der Landeshauptstadt Kiel

Geschwister-Scholl-Straße 9, 24143 Kiel



Die Anfahrt mit dem Bus

Sie erreichen uns mit den Buslinien 31, 34 und 300

Haltestellen „Am Langsee“ oder „Geschwister-Scholl-Straße“

Die Anfahrt mit dem Auto

GeoKoordinaten: 54°18'22.6"N 10°09'46.1"E

Es besteht die Möglichkeit, auf dem Parkplatz der Schule
kostenfrei zu parken.

Anmeldung

Die Anmeldung zu Workshops und Themen-
börsen findet ausschließlich online auf

www.medienkompetenz-sh.de statt.

Sollten Sie Probleme oder Fragen
zur Anmeldung haben, hilft Ihnen gern

Ramona Kambach unter 0431 / 64 00 40

oder mkt@oksh.de



Eine Veranstaltung des Netzwerks



Medienkompetenz Schleswig-Holstein

Das Netzwerk Medienkompetenz Schleswig-Holstein hat sich im Juli 2010 in Kiel gegründet und besteht aus 16 landesweit tätigen Institutionen und Organisationen aus Staat und Gesellschaft. Ziel des Netzwerks ist es, die vielfältigen Angebote zur Vermittlung von Medienkompetenz zu bündeln und damit allen Einwohnern Schleswig-Holsteins die Möglichkeit zu eröffnen, ein angemessenes Maß an Medienkompetenz zu erwerben.

Nach dem Verständnis des Netzwerks wird in der modernen Gesellschaft jedem Einzelnen eine umfassende Medienkompetenz abverlangt. Medienkompetenz ermöglicht, selbstbestimmt auf das wachsende Angebot der Medien zuzugreifen, es kritisch zu reflektieren, daraus sinnvoll auszuwählen und Medien sowohl für die individuelle Lebensgestaltung als auch für die Partizipation an der Gesellschaft angemessen und sozial verantwortlich zu nutzen. Dies setzt das Verstehen von Medienangeboten und die Beherrschung ihrer Codes voraus; auch schließt Medienkompetenz die Fähigkeit zur kreativen Gestaltung von Medien und die aktive Wahrnehmung der informationellen Selbstbestimmung ein.

Das Netzwerk

- strukturiert und verstärkt die Medienkompetenzvermittlung in Schleswig-Holstein durch ein **medienpädagogisches Landeskonzzept**,
- berät sich in einer **Lenkungsgruppe** regelmäßig zu Fragen der Vermittlung von Medienkompetenz,
- führt **Regionalkonferenzen** mit den lokalen Trägern von Medienbildungsmaßnahmen durch, und zwar in den Regionen **Nord** (Kreise Nordfriesland, Schleswig-Flensburg, Stadt Flensburg), **Mitte** (Kreise Rendsburg-Eckernförde, Plön, Städte Kiel und Neumünster), **West** (Kreise Dithmarschen, Steinburg, Pinneberg) und **Ost** (Kreise Ostholstein, Segeberg, Stormarn, Herzogtum Lauenburg, Hansestadt Lübeck),
- organisiert einen landesweiten **Medienkompetenztag** und
- initiiert Aktivitäten zum europaweiten **Safer Internet Day**.

Die folgenden Mitglieder des Netzwerks Medienkompetenz Schleswig-Holstein sind mit einem Messestand auf dem Medienkompetenztag 2019 vertreten:



Weitere Mitglieder des Netzwerks Medienkompetenz sind:



Weitere nicht kommerzielle Aussteller
auf dem Medienkompetenztag 2019 sind:

-  ElternMedienLotse www.elternmedienlotse.de
Elternabende zu Medienthemen landesweit
 -  Förderverein für Medienkompetenz in Schulen e.V.
 -  JugendAkademie Segeberg www.vjka.de
Sozial- und kulturpädagogische Angebote
 -  Kultur macht stark. Bündnisse für Bildung
www.buendnisse-fuer-bildung.de
 -  Medienscout-Netzwerk SH
 -  Petze-Institut für Gewaltprävention www.petze-institut.de
 -  SchulKinoWoche www.schulkinowoche.lernnetz.de
Das Kino wird zum Klassenzimmer!
 -  stadt.mission.mensch gGmbH www.stadtmission-mensch.de
Fachstelle Mediennutzung und Medienabhängigkeit
 -  Zentralbücherei Stadt Kiel www.kiel.de
Amt für Kultur- und Weiterbildung der Stadt Kiel
- ... und viele weitere Institutionen

Organisation des Medienkompetenztags



Der Ministerpräsident
des Landes Schleswig-Holstein – Staatskanzlei
www.schleswig-holstein.de
joerg.nickel@stk.landsh.de



Institut für Qualitätsentwicklung
an Schulen Schleswig-Holstein
www.iqsh.de, info@iqsh.landsh.de



Ministerium für Soziales, Gesundheit,
Jugend, Familie und Senioren
www.schleswig-holstein.de
gyde.hansen@sozmi.landsh.de



Offener Kanal Schleswig-Holstein
www.oksh.de, mkt@oksh.de
Telefon **0431 / 64 00 40** – Ramona Kambach



LANDESBEAUFTRAGTER
FÜR POLITISCHE
BILDUNG

Landesbeauftragter für politische Bildung
www.politische-bildung.sh
lpb@landtag.ltsh.de

Die folgenden Firmen präsentieren sich mit einem Messestand auf dem Medienkompetenztag 2019:

-  AixConcept GmbH – Ihr Partner für Schul-IT www.aixconcept.de
MNSpro Cloud: ITManagement und Lernen auf einer Plattform
-  Atlona International AG www.atlona.com
Atlona All IP Meeting Space – Einfach - Flexibel - Erweiterbar
-  BoSch Data GmbH www.bosch-data.de
Interaktive Full Touch Displays von Clevertouch
-  Conen Produkte GmbH www.conen-interaktiv.de
CleVERRail digitale Tafelsysteme mit Boxlight-Mimio und Cleartouch
-  Cornelsen Verlag GmbH www.cornelsen.de
Bildungsmedien für jedes Alter und für alle Fächer
-  Epson Deutschland GmbH www.epson.de
Weltgrößter Hersteller von Projektoren
-  Ernst Klett Verlag www.klett.de
Der Klett Verlag bietet passende Lösungen – digital und analog
-  Hugo Hamann GmbH & Co. KG www.buerokompetenz.de
Interaktive Präsentationsmedien, Videokonferenzsysteme, Daten- und Videoprojektoren, Audiosysteme, Signalmanagement
-  Hyrican Informationssysteme AG www.hyrican.de
Hersteller von PCs, Notebooks und Server als Schüler- und Verwaltungssysteme
-  IKE Institut für Kommunikation und Entwicklung www.ike.de
Das SMART Board und SMART Display als interaktive Tafel für den Unterricht
-  IST Deutschland GmbH www.ist.com/de
Schulmanagement-/Verwaltungssysteme, Schul-Server, Cloud, MDM
-  eduXpert by JessenLenz www.eduxpert.de und www.jessenlenz.de
iPads im Unterricht – Ausstattung - Infrastruktur - Training
-  Kieler Nachrichten www.kn-online.de
Schulprojekte: Medien in der Schule (MiSch) & Netrace
-  Legamaster GmbH – Touchscreen-Lösungen www.legamaster.de
Interaktive Screens für digitale Kollaboration und Präsentation
-  Mareike Häseker und Henning Evers www.kompetenzwerft.de
Medienkompetenz, Cybermobbingprävention, Peer-Projekte
-  Mildenerger Verlag GmbH www.mildenerger-verlag.de
Digitale Schulbücher, Lernen im Netz, Apps für Grundschulen
-  OctoGate IT Security Systems GmbH www.schulfirewall.de
Komplettlösung für Schulen inkl. Firewall, WLAN, BYOD und MDM
-  Opus Showtechnik GmbH www.opus-kiel.de
Veranstaltungs- und Medientechnik, Installationen, Schulungen
-  Promethean www.PrometheanWorld.com
Multitouch-Displays für Präsentationen, Besprechungen und Trainings
-  Prowise GmbH www.prowise.de
Interaktive Touchscreens für Unterricht und Präsentationen
-  Reese IT System & Service GmbH www.schule-im-norden.de
IT-Komplettlösungen für Schulen und Bildungseinrichtungen
-  TIME for kids Informationstechnologien www.time-for-kids.de
TIME for kids Technologien – Bildung in der digitalen Welt
-  Wortmann AG www.wortmann.de
Classroom Out Of The Box – Das Rundumpaket für Schulen